

Gamifizierungs- Plattform.

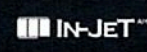
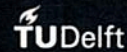
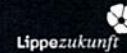
The screenshot displays the FEEdBACK platform interface. At the top, it says 'FEEdBACK' and 'Get free coffee'. The main content area is divided into several sections:

- My EP Score:** Shows 'Beniger Level' and '12 EP electricity points'.
- Electricity:** A table with columns 'Last week' and 'Last month'. Rows include 'Saved', 'Consumed', and 'Should Save'.
- Score Board:** A list of players and their scores, including 'Player AAA', 'Player AAABBB', 'Your Name | Item', 'Player AAABBBCCC', and 'Player AAABBBCCCDD'. A 'TOTAL' score of 9612 EP is shown.
- Electricity Points:** A table listing items and their EP values: 'Computer' (0009 EP), 'Lampe' (0004 EP), 'Elevator' (0002 EP), and 'Other stuff' (0001 EP).
- Mini Games:** A section with icons for various mini-games.
- My Team:** Shows a team of four members with a total of 122 EP.
- Events & News:** Lists events like '1-Start day', 'Elevator day', and 'Last day to change speed money'.
- Behaviours:** Lists behaviours like 'Last Behaviour', 'Optimise Behaviour', and 'Most Common Behaviour'.

Partner.

Die Gamification-App des FEEdBACK Projekts hat eine interaktive und benutzerfreundliche Oberfläche, die durch personalisierte Nachrichten zu einem Wettbewerb in effizienter Energienutzung zwischen Kollegen und Freunden anregt. Die App-Nutzer werden zu kleinen Verhaltensänderungen im Alltag angeleitet, die auf der Arbeit und zu Hause zu beträchtlichen Energie- und Ausgabenverringerungen führen können.

Die App beinhaltet kleine Quizzes oder Spiele, welche sich auf alltägliche Entscheidungen wie Energieverbrauch oder andere energiebezogene Entscheidungen beziehen. Im Rahmen des Projektes ist die Entwicklung einer attraktiven, animierten Nutzeroberfläche vorgesehen, sodass Nutzer der FEEdBACK-App ihr energiespezifisches Verhalten interaktiv mit Kollegen und Freunden vergleichen können. Nutzern wird außerdem die Möglichkeit gegeben, ihre Einsparerfolge in sozialen Netzwerken zu veröffentlichen und mit anderen Teilnehmern zu teilen.



DAS FORSCHUNGSPROJEKT WIRD DURCH EUROPÄISCHE GELDER IM RAHMEN DES FORSCHUNGS- UND INNOVATIONSPROGRAMMS HORIZON 2020 UNTERSTÜTZT (VERTRAGS-NR. 768935).

FEEdBACK



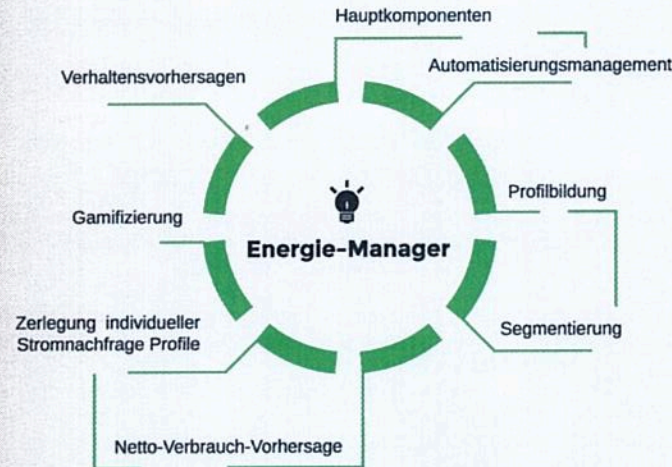
Fostering Energy Efficiency and BehAvioural Change through ICT.

FEEdBACK ist ein europäisches Projekt, welches sich zum Ziel gesetzt hat, Energieeffizienz durch Verhaltenhaltensänderungen anzuregen.

Um dies umzusetzen, setzt FEEdBACK eine Gamifizierungs-Plattform mit einer interaktiven und benutzerfreundliche Oberfläche ein, die durch personalisierte Nachrichten zu einen Wettbewerb zwischen Kollegen und Freunden in Bezug auf energieeffiziente Nutzungsmuster anregt.

Pilotstudien.

Hauptausgänge.



Kontakte.



BESUCHE UNS AUF:
WWW.FEEdBACK-PROJECT.EU



FOLGE UNS UNTER:
[@FEEDBACKH2020](https://twitter.com/FEEDBACKH2020)



SCHICKE UNS EINE E-MAIL AN:
INFO@FEEDBACK-PROJECT.EU

PORTO - PORTUGAL

Bürogebäude.
Meeresklima.

ENERGIEEINSPARUNGEN:
15%.

NUTZERVERHALTEN:
75% der Nutzer registrierten sich auf der Gamifizierungs-Plattform. Die durchschnittliche Log-In-Rate betrug 3 Mal/ Woche.

KOMFORT:
Temperatur: 18-22°C , Luftfeuchte 40-60%, 85% Zufriedenheitsgrad der Nutzer mit Temperatur und Luftfeuchte.

LUFTQUALITÄT:
CO2: 1000-1200 ppm in 95% der genutzten Räumlichkeiten.

BARCELONA - SPANIEN

Öffentliches Gebäude.
Mediterranes Klima.

ENERGIEEINSPARUNGEN:
12%.

NUTZERVERHALTEN:
70% der Nutzer registrierten sich auf der Gamifizierungs-Plattform. Die durchschnittliche Log-In-Rate betrug 3 Mal/ Woche.

KOMFORT:
Temperatur: 18-22°C , Luftfeuchte 40-60%, 80% Zufriedenheitsgrad der Nutzer mit Temperatur und Luftfeuchte.

LUFTQUALITÄT:
CO2: 1000-1200 ppm in 95% der genutzten Räumlichkeiten.

LIPPE - DEUTSCHLAND

Wohneinheiten.
Gemäßigtes Meeresklima.

ENERGIEEINSPARUNGEN:
12%.

NUTZERVERHALTEN:
85% der Nutzer registrierten sich auf der Gamifizierungs-Plattform. Die durchschnittliche Log-In-Rate betrug 3 Mal/ Woche.

KOMFORT:
Temperatur: 18-22°C , Luftfeuchte 40-60%, 85% Zufriedenheitsgrad der Nutzer mit Temperatur und Luftfeuchte.

LUFTQUALITÄT:
CO2: 1000-1200 ppm in 95% der genutzten Räumlichkeiten.